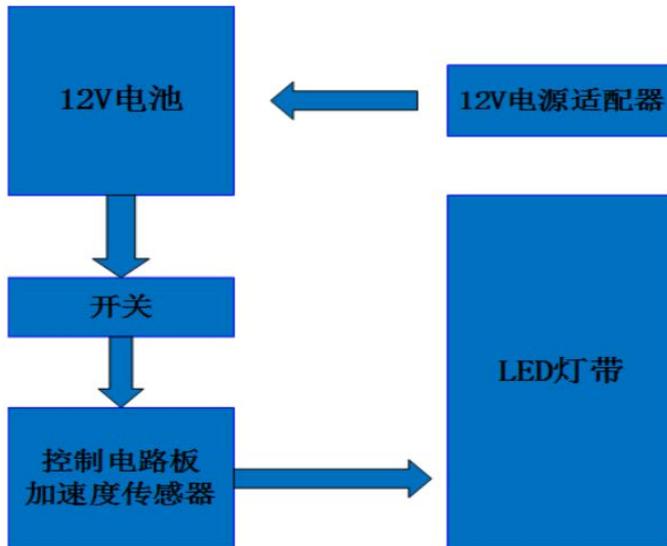
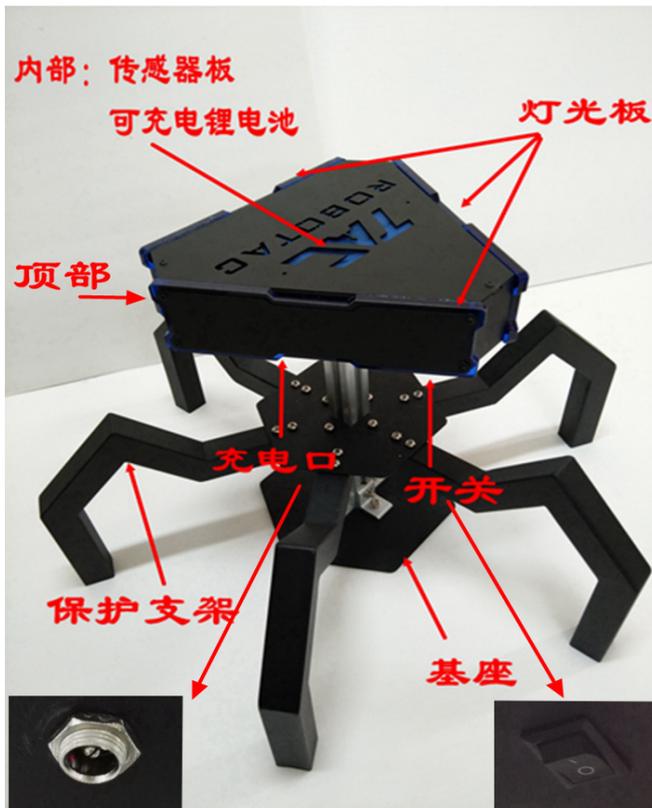


堡垒使用说明

原理图：



实物图：



状态说明：

每一次的有效击打可以触发堡垒进行持续 10 秒的 LED 灯光闪烁并伴随着蜂鸣器的鸣叫。在这 10 秒内堡垒处于无敌状态，这时再次受到的攻击无效。

注意事项

- 1、堡垒的供电可以使用 12V 的可充电电池放置在生命塔内进行供电，也可以直接用 12V1A 电源适配器供电。
- 2、堡垒的有两个触发区域分为顶部灵敏区和底部非灵敏区，被当作炮弹的弹性球以较小的力度击打在灵敏区即可触发。而在非灵敏区则不适合炮弹击打，需要机器人去大力的撞击。
- 3、堡垒的安装是利用魔术贴和高台的泡沫软垫连接在一块的方便进行移动更换。
- 4、请勿擅自拆卸或修改内部电路。比赛时使用组委会提供的堡垒，如有版本变动，请留意组委会通知。
- 5、堡垒触发标准
炮弹在距堡垒 300mm 位置自由落下击中堡垒，可以触发传感器，确认受到一次攻击。